

Pietrofrancesco APOLLONIO

DATI PERSONALI

DATA DI NASCITA: 03 Maggio 1986
SITO WEB: <http://www.francescoapollonio.com>
EMAIL: francesco@francescoapollonio.com
PATENTE: B



ESPERIENZE LAVORATIVE

- MAG 2016-IN CORSO** Analyst, NOEMALIFE S.P.A., Bari
Supervisore tecnico e coordinatore di un team, sviluppatore full stack e Scrum Master per il progetto in corso.
Nella gestione del mio team mi occupo della pianificazione e della supervisione dei vari task assegnati al team. Mi occupo anche di assegnare i task ai membri del team e del controllo degli stessi. Mi occupo inoltre di analisi dei requisiti, pianificando ed interfacciandomi con il product owner (marketing) e la progettazione delle componenti software e dello sviluppo di essi. Lavoro sia lato backend (J2EE) che frontend (AngularJS, HTML, CSS). Mi occupo anche all'occorrenza dell'amministrazione delle varie macchine di sviluppo/demo.
- MAG 2014-APR 2016** Junior Analyst, NOEMALIFE S.P.A., Bari
Sviluppatore full stack e coordinatore piccolo team.
Mi sono occupato di analisi dei requisiti, progettazione e sviluppo di applicativi enterprise sia lato backend (J2EE) che frontend (AngularJS, HTML, CSS).
- FEB 2013-LUG 2013** Studente Ricercatore, ENTE SPAZIALE TEDESCO - GERMAN SPACE CENTER (DLR), Monaco di Baviera
Ricerca ed estensione di LTP (protocollo per architetture Delay Tolerant Networking) per ottenere miglioramenti nelle prestazioni delle comunicazioni in spazio profondo tramite l'utilizzo di Erasure Code.
- MAG 2012-FEB 2013** Tutor didattico del corso di *Fondamenti di Telecomunicazioni T*, Università di Bologna - Facoltà di Ingegneria - Dipartimento di Informatica
Presentazioni di lezioni ed esercitazioni in aula ed aiuto generale alla didattica.
- DIC 2010-IN CORSO** Contributo volontario al gruppo di ricerca su Delay Tolerant Networking (DTN), Centro di ricerca ARCES, Università di Bologna
Sviluppo software per la gestione dei testbed e dei server di virtualizzazione. Sviluppo software per la realizzazione di esperimenti su architetture DTN (Delay Tolerant Networking). Creazione e manutenzione cluster sia virtuali che reali.
- [| Allegato 1: Lista Conferenze e Pubblicazioni](#)
- SET 2009-MAG 2012** Sviluppatore Applicazioni Web, Il Gatto Errante Agenzia Viaggi, Castrignano del Capo (LE)
Sviluppo di applicativi web per la prenotazione e la gestione online di servizi turistici (<http://www.transfersalento.com/> e <http://www.apuliaholiday.eu/>) in PHP, MySQL, JQuery/Javascript.

ISTRUZIONE

- MAR 2015 Abilitazione alla pratica della professione di Ingegnere, Settore Informazione
- GEN 2011-MAR 2014 Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica, Università di Bologna
Voto finale: 106/110
Tesi: “*Erasure Error Correcting Codes Applied to DTN Communications*”, Relatore: Prof. Carlo CAINI
Principali argomenti del corso di studi: DTN, J2EE, Android, Virtualizzazione, Architetture dei calcolatori elettronici
[| Allegato 2: Dettaglio Competenze Acquisite e Attività Progettuali Svolte](#)
- SET 2005-DIC 2010 Laurea Triennale in Ingegneria Informatica, Università di Bologna
Tesi: “*Studio e sviluppo di VDE2 (Virtual Distributed Ethernet) per la realizzazione di testbed virtuali*”, Relatore: Prof. Carlo CAINI
- SET 2000-LUG 2005 Diploma di Maturità Scientifica, Liceo Scientifico Statale “A. Vallone”, Galatina (LE)

FREE SOFTWARE E OPEN SOURCE COMMUNITY

- FEB 2013-IN CORSO **DTNPerf_3**
Developer
Un'applicazione client-server per valutare le performance di architetture DTN-BP.
Sito Web: <http://cnrl.deis.unibo.it/new/software.php>
- DIC 2012-IN CORSO **Virtualbricks**
Project Manager
DIC 2010-DIC 2012 Developer
Virtualbricks è un software per gestire e creare cluster virtuali composti da macchine virtuali QEMU/KVM e componenti VDE (Virtual Distributed Ethernet). Il software è stato presentato al “Free and Open Source software developers’ European meeting” (FOSDEM) nel Febbraio 2011.
Sito Web: <https://launchpad.net/virtualbrick>

LINGUE

- ITALIANO: Madrelingua
INGLESE: Avanzato (Certificazione B2 conseguita durante il corso di Laurea Magistrale nel Febbraio 2011).
TEDESCO: Base

COMPETENZE TECNICHE

- Programmazione:** Utilizzo quotidianamente tecnologie J2EE quali EJB3, JPA2 (Hibernate), Jax-RS (RESTEasy) su application server JBoss6,7/Wildfly8. Utilizzo quotidianamente anche il framework AngularJS per il frontend. Creazione test unit lato backend (JUnit) e frontend (Karma e Protractor).
- Linguaggi:** Utilizzo professionale: Java, Javascript, HTML5, SQL, Bash. Utilizzo personale e/o universitario: C, Python, PHP, C#, VHDL
- Sistemi Operativi:** Sistemi GNU/Linux (principalmente distribuzioni Debian-like), ambiente Windows.
- Amministrazione:** Docker. Gestione di reti di computer, creazione di cluster virtuali (QEMU/KVM e VDE), installazione e configurazione di server di vario tipo (JBoss6,7/WildFly8, Apache Tomcat, Apache, Oracle, PostgreSQL, MySQL, SSH, VNC, vari server FTP) principalmente in ambiente GNU/Linux, configurazione di firewall tramite iptables.
- Altri Software:** IDE (Eclipse), WebStorm, VisualParadigm, SQLDeveloper. Ant, Ivy. Ambienti grafici di vario tipo, client per servizi internet di vario tipo (web, mail, irc, ftp, ssh, vnc, IM), suite per ufficio (OpenOffice/LibreOffice, Microsoft Office), Matlab, Altera Quartus.
- Altro:** Conoscenza framework agile Scrum.

ALTRO

Competenze sociali e organizzative

Ottima propensione al lavoro di gruppo acquisita con anni di collaborazioni in progetti Open Source e portata avanti nelle attività professionali. Esperienza di leadership maturata nel corso dell'attuale attività lavorativa. Ottima capacità di analisi e risoluzione di problemi.

Interessi

Scrittura di articoli ed HOWTO per il mio blog e sito web personale (<http://www.ldlabs.org/> e <http://blog.ldlabs.org>).

Scrittura di news e guide per il giornale web <http://www.tuxjournal.net/>.

Socio dell'associazione culturale "*Salento GNU/Linux User Group*" (Salug!).

Sport: nuoto.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".

Allegato 1: Lista Pubblicazioni

Pubblicazioni

1. **P. Apollonio**, C. Caini, M. Giusti, D. Lacamera - “*Virtualbricks for DTN Satellite Communications Research and Education*”. Personal Satellite Services. Next-Generation Satellite Networking and Communication Systems, Volume 148, 2016, pp 76-88, Springer International Publishing
2. **P. Apollonio**, C. Caini, M. Lülfi - “*DTN LEO Satellite Communications through Ground Stations and GEO Relays*”. Personal Satellite Services, Volume 123, 2013, pp 1-12, Springer International Publishing
3. **P. Apollonio**, C. Caini, V. Fiore - “*From the far side of the Moon: Delay/disruption-tolerant networking communications via lunar satellites*”. Communications, China , Volume 10, Issue 10, 2013, pp 12-25, IEEE

Conferenze

1. **P. Apollonio**, C. Caini, W. Cerroni, D. Lacamera, C. Raffaelli - “*Open-Source Software Virtualization Tools for Programmable Modular Router Implementation and Testing*”. Italian Networking Workshop 2012
2. **P. Apollonio**, C. Caini, T. de Cola, G. Liva, B. Matuz - “*Implementation of Erasure Codes as LTP sublayer in ION*”. CCSDS Spring Meeting 2013
3. **P. Apollonio**, C. Caini, M. Lülfi - “*DTN LEO satellite Communications through Ground Stations and GEO Relay*”. PSATS 2013

Allegato 2: Dettaglio Competenze Acquisite e Attività Progettuali Svolte

Attività progettuale di Sistemi Digitali M: Implementazione di una CryptoBox in VHDL, ossia un componente che permette di effettuare operazioni di cifratura/decifratura. Il Box contiene l'implementazione di due cifrari (TEA, ARC4).

Attività progettuale di Metodologie di progettazione hardware e software M: Lo scopo del progetto è stato quello di creare un sistema completo di simulazione (che emula cioè l'intero stack software, il sistema operativo, le librerie e le applicazioni utente) che possa essere usato nella progettazione dello strato software e hardware dei system-on-chip (SoC) basati su architettura ARM. Il sistema è composto da due differenti parti. La prima parte è un simulatore cycle-accurate di una architettura many core scritta in SystemC. La seconda parte è invece basata su QEMU, un emulatore di architetture basato sulla dynamic binary translation. Per realizzare tale sistema, ho utilizzato differenti tecnologie: programmazione SystemC e modifica del funzionamento di QEMU per quanto riguarda la parte di simulazione dell'hardware, programmazione a basso livello in assembler ARM, realizzazione dei moduli del kernel Linux e realizzazione di librerie per realizzare lo strato software.